



Les Archers de Keroual à GUILERS  
sont heureux de vous inviter à leur

## **Concours Spécial Poussins et benjamins première année de licence**

Support du challenge départemental poussin.



**Le samedi 11 mars 2017**

**14h30 Salle de Pen Ar C'hoat**

Ce concours est réservé aux archers des catégories **poussins** ou / et aux **benjamins** dans leur **première année de licence**

Organisation et arbitrage effectué par les jeunes compétiteurs des Archers de Keroual.

### **Format de la compétition : recommandé par la FFTA**

Tir à 10m sur blasons de 80 cm

Qualifications : 6 volées de 3 flèches

A l'issue des qualifications des poules de niveaux seront constituées en limitant les archers d'un même club dans une poule.

Ensuite les archers d'une même poule se rencontreront lors de match en set en 3 points gagnants.

Pour plus de renseignements : <http://www.evenements-sportifs.com/ffa-fr/www/centre-686.htm>

Prix de l'engagement : **5 €** par archer

Récompenses et goûter offert à tous les participants. Classement individuel et challenge par équipe.

Tenue de sport ou de club souhaitée. **Licence FFTA obligatoire.**

Sur place : Petite buvette

Gâteaux, boissons, bonbons...

Inscriptions pour **le 03 mars** auprès de : Eliette LALOUER : [eliette@lalouer.fr](mailto:eliette@lalouer.fr)



## CHALLENGE POUSSINS / BENJAMINS CD29

Saison 2016-2017

Le Comité Départemental a choisi de mettre en avant la pratique des plus jeunes. Dans ce cadre il sera organisé un Challenge Poussins / Benjamins sur plusieurs rencontres

Un classement par équipes du CD 29 sera établi sur les deux meilleures performances de chaque club

Le premier se verra récompensé d'un bon d'achat de 125 €, le second 100 € et le troisième 75 €

Les équipes sont mixtes et composées de poussins (peu importe l'année de licence) et de benjamins (première année de licence)

La distance de tir est de 10 m sur un blason de 80 cm placée à 1 m / 1, 10 m du sol (dans la mesure des installations existantes)

Après un échauffement commun suivi de DEUX volées d'entraînement sur cibles, les jeunes tirent **6 volées de 3 flèches en 1 minutes 30**.

Un classement individuel est établi et permet la répartition des archers dans les poules. Les archers 1 à 4 dans la poule A, ceux de 5 à 8 dans la poule B, etc..... A respecter **un archer max de même club** dans chaque poule

Dans chaque poule sont organisées des demi-finales et match de classement

Le classement par équipes est établi sur le modèle préconisé par la FFTA

La dernière poule rapporte 5 3 2 et 1 pts aux clubs

et ensuite il sera rajouté 1 point par place et poule

Exemple avec 12 archers et 3 poules

	<b>Poule A</b>		<b>Poule B</b>		<b>Poule C</b>		<b>Poule D</b>	
<b>1</b>	Club Z	8 pts	Club V	7 pts	Club X	6 pts	Club X	5 pts
<b>2</b>	Club Y	6	Club X	5	Club T	4	Club T	3
<b>3</b>	Club T	5	Club Z	4	Club Z	3	Club Y	2
<b>4</b>	Club V	4	Club T	3	Club Y	2	Club V	1

Club Z = 8 + 4 + 3 = 15 pts      Second

Club Y = 6 + 2 + 2 = 10 pts      Cinquième

Club T = 5 + 3 + 4 = 12 pts      Départagé par le nbr de filles, puis poussins, puis meilleure poule

Club V = 4 + 7 + 1 = 12 pts      Départagé par le nbr de filles, puis poussins, puis meilleure poule

Club X = 5 + 6 + 5 = 16 pts      Premier

## Les compétitions

Guilers le samedi 11 mars,

Quimper le samedi 29 avril,

Plourin les Morlaix le samedi 03 juin

## Classement du Challenge CD29

Le classement par équipes sera établi sur les deux meilleures performances de chaque club suivant le tableau ci-dessous. En cas d'égalité les clubs seront départagés par le nombre de filles, puis de poussins et enfin par le meilleur score individuel des qualifications sur la dernière manche.

1 <sup>er</sup>	2 <sup>ème</sup>	3 <sup>ème</sup>	4 <sup>ème</sup>	5 <sup>ème</sup>	6 <sup>ème</sup>	7 <sup>ème</sup>	8 <sup>ème</sup>	9 <sup>ème</sup>	10 <sup>ème</sup>
20 pts	16 pts	12 pts	10 pts	8 pts	6 pts	4 pts	3 pts	2pts	1 pts

## Arbitrage

Ce format de compétition ne nécessite pas d'arbitres officiels et peut même être arbitré par des jeunes compétiteurs du club (sous la responsabilité d'un adulte licencié). Le but étant de susciter des vocations d'arbitres jeunes.

## ORGANISER UN TOURNOI POUSSINS

Lieu de compétition : En salle et/ou en extérieur

- Catégorie : 1 seule catégorie mixte
- Distance de tir et taille des blasons : 10m sur blason de 80 cm
- Hauteur centre du blason : idéalement centre à 1m (plus généralement 1m10 avec matériel existant)

Format de la compétition

- Echauffement ludique et commun
- 2 volées d'essai
- « Qualifications » = autoévaluation et constitution des poules
- Goûter possible
- Défis/Duels
- Etirements collectifs

L'échauffement ludique sera réalisé en commun avec tous les jeunes et encadré par un entraîneur.

Qualifications

Objectifs

- Elles sont le support à la constitution de poules
- Elles permettront l'évaluation de la progression du jeune

Organisation

- 6 volées de 3 flèches en 1min 30 (par volée).
- Rythme : le tir en une seule vague est à privilégier (2 à 3 jeunes par cible). - Un adulte présent sur chaque cible, pour compter les points, cocher les impacts et aider les enfants au retrait des flèches.

Défis-Duels

Objectif

- Constitution de poules de 4 archers pour disputer des défis.

Organisation

Afin que les jeunes aient un niveau similaire ou assez proche dans chaque poule, les poules seront constituées dans l'ordre du classement des qualifications (Poule A : 4 premiers, Poule B : 4 suivants et ainsi de suite). Cependant afin de favoriser les rencontres et les échanges entre jeunes, en plus du classement, il sera pris en compte le club d'appartenance du jeune. Dans la mesure du possible les 4 jeunes d'une même poule ne feront donc pas partie du même club.

Dans chaque poule, les défis seront organisés selon le principe de la ½ finale (1 vs 4 et 2 vs 3 de la poule) et petite finale/finale. Les défis se déroulent en sets de 3 flèches. Le premier arrivé à 3 points remporte le défi. En cas d'égalité au bout de 2 sets tirés, une flèche de barrage sera tirée pour départager les archers, la flèche la plus près du centre gagne.

Les évolutions possibles lors d'un défi

Défi 1	Archer A			Archer B	
1 <sup>er</sup> set		2 - 0	1 - 1	0 - 2	
2 <sup>ème</sup> set/la revanche	4 - 0	3 - 1	2 - 2	1 - 3	0 - 4
Barrage/la belle		3 - 2	Barrage/la belle	2 - 3	
	Défi gagné pour l'Archer A			Défi gagné pour l'Archer B	

Les vainqueurs des 1/2 finales se rencontrent pour la 1<sup>ère</sup> place, les perdants se rencontrent pour la 3<sup>ème</sup> place de la poule.

A la fin de la compétition, les 4 archers de chaque poule sont récompensés par un podium (du 4<sup>ème</sup> au 1<sup>er</sup>). Il y a autant de podiums que de poules. On entend par récompense, un petit lot ou une médaille pour chaque jeune archer sans trop de frais pour l'organisateur, ni trop d'écart de valorisation entre les jeunes.

En cas de poule incomplète (moins de 4 archers) :

- 3 archers dans la poule : le 1<sup>er</sup> est directement qualifié pour la finale et rencontrera le vainqueur du match ayant opposé le 2<sup>ème</sup> contre le 3<sup>ème</sup>. Le perdant de ce match est classé 3<sup>ème</sup> de la poule.
- 2 archers dans la poule : un match détermine le vainqueur de cette poule.
- 1 archer : pas de match et il peut recevoir une récompense avec les 4 archers de la poule précédente, il est classé 5<sup>ème</sup>.

Arbitrage

De préférence l'arbitrage sera effectué par des jeunes Minimes/Cadets/Juniors du club organisateur (jeunes qui ont une expérience de la compétition et qui seront préparés au préalable). L'objectif étant de les sensibiliser à cette fonction, de les responsabiliser, de les impliquer dans le fonctionnement du club, et peut-être de détecter d'éventuels futurs arbitres. La présence d'un arbitre officiel n'est pas nécessaire cependant si le club organisateur en possède un celui-ci peut occuper cette fonction sans que cela puisse en aucun cas être considéré comme un arbitrage officiel. En cas de litige s'il n'y a pas d'arbitre c'est la personne présente ayant la plus haute responsabilité au sein du club organisateur qui tranche.

Goûter

Le goûter est prévu entre les qualifications et les duels afin de laisser le temps à l'organisateur de constituer les poules et aux jeunes de se reposer.

Étirements

A la fin de la compétition, après les matches et avant la proclamation des résultats, quelques étirements en commun seront réalisés et dirigés par un entraîneur.

14h30	Accueil – ouverture du greffe	30mn	15h00
15h00	Echauffement en commun avec entraîneur	15mn	15h15
15h15	Volées d'entraînement	10mn	15h25
15h25	Qualification 6 volées de 3 flèches	30mn	15h55
15h55	Constitution des Poules Gouter des enfants	25mn	16h20
16h20	Défis-Duels	30mn	16h50
16h50	Etirement en commun	10mn	17h00
17h00	Remise des prix	20mn	17h20

*Proposition de programme donnée à titre indicatif.*

Dans le cas, d'une organisation le mercredi après-midi ou le samedi après-midi, le début de l'accueil sera prévu vers 15h afin de laisser le temps aux enfants scolarisés d'arriver sur le site de la compétition. Pour une organisation sur un autre jour de la semaine, il est important de noter qu'en une seule vague, il faut prévoir 2h50 du début de l'accueil à la fin de la remise des prix (3h20 en 2 vagues).

Sur une matinée, cela peut faire de 9h à 12h00 ou de 9h à 12h30 (avec le temps de rangement).

## CHALLENGE DES CLUBS

*Chaque comité départemental ou régional pourra mettre en place un challenge des clubs qui peut être organisé selon les modalités proposées ci-dessous.*

Le classement général du Challenge des clubs est basé sur le cumul des résultats des trois meilleures compétitions d'une saison sportive (entre 3 et 7 compétitions et maximum une par mois). Tous les poussins d'un même club constituent l'équipe du club (Il n'y a donc pas d'inscription préalable des équipes au greffe).

Chaque jeune apporte des points à son équipe. La répartition des points se fait suivant la place obtenue dans chaque poule. La poule de référence est la dernière poule suivant le classement des qualifications.

La répartition se fait de cette manière :

### **Classement de la dernière poule**

- 1er: 5 points
- 2ème: 3 points
- 3ème: 2 points
- 4ème: 1 point

Ensuite, il sera ajouté 1 point à chaque place et à chaque niveau de poule.

Ce qui pourrait donner dans le cas de 3 poules :

Place	Poule 1	Poule 2	Poule 3
<b>1er</b>	7 pts	6 pts	5 pts
<b>2ème</b>	5 pts	4 pts	3 pts
<b>3ème</b>	4 pts	3 pts	2 pts
<b>4ème</b>	3 pts	2 pts	1 pt

Les 3 meilleurs résultats des archers (résultat = points obtenus par la place dans une poule) de chaque club sont pris en compte et additionnés. Le club qui marque le plus de points est classé premier. En cas d'égalité, le résultat de la meilleure fille du club départage les clubs à égalité. Si un club n'a pas de filles, il perd automatiquement le départage par rapport à un club en ayant une. Si l'égalité persiste, les clubs ayant le moins de benjamins gagne le départage. Si l'égalité persiste toujours alors les clubs restent à égalité dans le classement sur la compétition.